

MAYA

A játék leírása (felhasználói segédlet)

A játék célja:

- Az a játékos győz, akinek a végén több golyója van a középső gyűjtőgödrében. (A játéknak akkor van vége, ha az egyik játékos már nem tud többet lépni.)

A játék menete:

- Minden játékosnak van 6 doboza, amelyekben van 6-6 golyó. A játékosok felváltva lépnek. Egy lépés abból áll, hogy a játékos megfogja az egyik dobozban levő összes golyót, és az óramutató járásával ellentétes irányba haladva minden dobozba egy golyót rak, amíg tud.

Szabályok:

- Ha a játékos saját gödre fölé ér, akkor oda is golyót rak és folytatja az ellenfél dobozaival, azonban az ellenfél gödrét mindenképpen át kell ugrani.
- Ha a játékos saját gödrében fejezi be a golyók lerakását, akkor még egyszer jöhet. Erre érdemes törekedni, hiszen minél többet lép az ember, annál előnyösebb helyzetbe kerül. (Ugyan-e miatt érdemes az ellenfelet megakadályozni abban, hogy többször léphessen, ez nyilván úgy lehetséges, hogy golyókat adunk át neki.)

A játék számítógépen:

- A dobozok kijelölésével léphet a játékos. (A: balra, D: jobbra, E: elfogadás) .
- Játék közben is ki lehet lépni a Q billentyű lenyomásával.

Pósa Ádám
Budapest, 2003-05-22